컴퓨터의 동작원리

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)사람이 계산 업무를 처리할 때 순간적 기억 능력은 필요하지 않다.  (2)계산 능력이 아무리 뛰어나도 기억능력이 없다면 연산을 수행할 수 없다.  (3)프로그래머는 코드를 작성하여 컴퓨터에게 일을 시키는 사람이다.  (4)프로그래머가 컴퓨터에게 일을 시키려면 기본적 동작원리 정도는 알고 있어야 한다.  (5)컴퓨터는 사람의 업무를 보조하기 위해 개발되었으므로, 연산처리 과정 또한 사람의 연산처리 과정과 매우 흡사하게  제작되었다. |
| 2 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)사람의 계산 및 연산처리 능력을 참고하여 제작된 컴퓨터 부품은 CPU이다.  (2)사람의 기억력을 참고하여 제작된 컴퓨터 부품은 램(메모리)이다.  (3)사람의 기억력은 임시적이므로, 이를 영구적으로 저장해 놓기 위해 수첩 등 외부 매체를 이용할 수 있다. 이렇게 임시적  인 기억능력을 보완하기 위한 매체를 이용하는 행위는 마치 컴퓨터가 하드디스크나 외부 보조 장치를 이용하여 데이터  를 저장하는 것에 비유할 수 있다.  (4)계산시 수첩이나 메모를 이용하는 것이 기억력에 의존하는 것보다 빠르다  (5)메모리가 하드디스크보다 속도가 빠르기 때문에 , CPU 는 언제나 메모리에 올라온 데이터만을 대상으로 연산을 수행한다 |
| 3 | 다음 설명 중 틀린 것을 고르면?    (1) 프로그램의 실행은 CPU가 담당하게 되는데, 이때 CPU는 메모리 영역에 올라온 데이터를 대상으로 연산을 수행하게  된다.  (2)CPU 가 메모리에 올라온 데이터만을 대상으로 연산을 수행하는 것은, 마치 사람이 더욱 빠른 결과를 도출해 내기 위해  외부 장치를 이용하기 보다 머리속에 기억된 데이터를 대상으로 연산을 수행하는 이치와 같다.  (3)컴퓨터의 메모리는 컴퓨터를 재부팅을 해도 데이터가 여전히 남아있다.    (4)바탕화면에 있는 포토샵 아이콘을 클릭했을때 시간이 지연된 후 실행되는 이유는 광고 효과 때문이다    (5) 메모리 용량이 크면 클수록 더 많은 순간적으로 더 많은 데이터를 담을 수 있으므로, 단위 시간당 처리할 수 있는데이터량  또한 많기 때문에 동시에 여러 프로그램을 처리하는데 유리하다. |